
















## CURSO 2026-2027

### INFORMÁTICA Y MECANOGRAFIA ALUMNOS NIVEL AVANZADO

#### 1. PROCESADOR DE TEXTOS. MICROSOFT WORD- NIVEL AVANZADO





-  Edición de texto y barras de herramientas. Ortografía y gramática
-  Formato de carácter y párrafo
-  Imágenes, WordArt y autoformas
-  Tablas y cuadro de texto
-  Hipervínculos. Saltos, encabezados y pie de página

#### 2. HOJA DE CÁLCULO. MICROSOFT EXCEL

-  Edición de datos en las hojas de cálculo
-  Administración de hojas y libros
-  Formatos y estilos
-  Fórmulas
-  Funciones básicas y avanzadas
-  Imágenes e hipervínculos
-  Gráficos
-  Formularios, listas y filtros

#### 3. SCRATCH 3.0 AVANZADO: Lenguaje de programación orientado a la enseñanza que permite el desarrollo de habilidades mentales principalmente mediante la creación de juegos y animaciones

#### 4. PRESENTACIÓN DE DIAPOSITIVAS. POWER POINT

-  Iniciar Powerpoint. Añadir diapositivas.
-  Formato de texto. Imágenes. Gráficos. Organigramas.
-  Configurar la presentación. Intervalo entre diapositivas.
-  Edición de diapositivas. Animaciones.



## 5. PROGRAMA DE EDICIÓN DIGITAL- GIMP

- ✚ Recordatorio de funcionalidades del programa
- ✚ Las herramientas de pintura y edición para realizar diseños e ilustraciones.
- ✚ Retocar imágenes.
- ✚ Modificar colores y añadir filtros, efectos, textos, figuras y formas.

## 6. MECANOGRAFÍA

- ✚ Utilización de un programa interactivo por el que van conociendo progresivamente las teclas alfanuméricas y numéricas
- ✚ Realización de ejercicios prácticos utilizando la escritura al tacto